



Maia Rapid Cup 2026

Festival Internacional de Xadrez da Maia

25 de agosto de 2026 | TECMAIA



Organização

A Academia de Xadrez da Maia apresenta, no âmbito do Festival Internacional de Xadrez da Maia 2026, o Maia Rapid Cup 2026, que decorrerá nas mesmas instalações que os principais eventos do Festival. Este evento será o último torneio do circuito, determinando a classificação final do acumulado do circuito para a atribuição dos vencedores.

Local

O TECMAIA é um moderno parque tecnológico rodeado de amplos espaços verdes, com excelentes acessos e servido pela Linha C do Metro do Porto.

Morada R. Eng. Frederico Ulrich 2650, 4470-605 Maia
GPS 41.259249, -8.642422
Metro Linha C (paragem Mandim)
Mapa <https://maps.app.goo.gl/YKNXiJ2681BzBWUx8>



Inscrições

O torneio é aberto a todos os jogadores, independentemente da faixa etária, mediante respetiva inscrição através do formulário no website do torneio <https://axm.pt/registrations/>. Informações através do email maiachessfestival@axm.pt. A prova é limitada a 150 jogadores e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até às 15:30 horas do dia do torneio.

	Jogadores do Maia Chess Open	Outros jogadores
Até 30 de julho de 2026	10,00€	20,00€
Até 25 de agosto de 2026	20,00€	30,00€

Os jogadores que tenham participado em pelo menos 5 torneios do Circuito Maia Rapid Cup 2026 estão isentos do pagamento da taxa de inscrição. Jogadores com os títulos de GM, WGM, IM, WIM, FM e WFM estão igualmente isentos.

A inscrição apenas é válida após o pagamento da taxa de inscrição à Academia de Xadrez da Maia pelo IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, por transferência Wise para o IBAN BE05 9676 0506 7875 ou no local, no dia do torneio.



O comprovativo de pagamento deve ser submetido no website do torneio em <https://axm.pt/registrations/>.

Horário

Hora	Evento
14:30	Receção e Confirmação de inscrições
16:00	1. ^a Ronda
16:40	2. ^a Ronda
17:20	3. ^a Ronda
18:00	4. ^a Ronda
18:40	5. ^a Ronda
19:20	6. ^a Ronda
20:00	7. ^a Ronda

O horário de início das rondas, exceto da ronda inaugural, poderá ser ajustado para que uma ronda tenha início imediatamente após o final da última partida da ronda anterior.



Sistema de Jogo

O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas, sendo este número ajustável em função do número de jogadores inscritos. Cada jogador terá disponíveis 10 minutos para completar a partida, com 5 segundos de incremento por lance.

Os jogadores serão eliminados da prova à 1.^a falta de comparência não justificada ou cuja justificação não seja aceite pela organização. Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo.

CrITÉrios de Desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. Confronto direto;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Sonneborn-Berger;
5. Maior número de partidas;
6. Maior número de vitórias;

Todos os desempates são calculados com base na secção C.07 do FIDE Handbook.

Em caso de empate entre dois jogadores pelo primeiro lugar, a direção de prova pode convocar um match entre os jogadores, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, escolhendo o jogador com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

Prémios

Aos três primeiros classificados do torneio será atribuído o seguinte prémio na cerimónia de entrega de prémios do Festival Internacional de Xadrez da Maia, no dia 30 de agosto:

Classificação	Prémio
1.º Classificado	300,00€
2.º Classificado	200,00€
3.º Classificado	100,00€



Classificação e Prémios Acumulados do Circuito

Cada um dos torneios do circuito atribuirá, aos jogadores que atingirem as primeiras dez classificações, a seguinte pontuação:

Classificação	Pontos
1.º classificado	20 pontos
2.º classificado	15 pontos
3.º classificado	12 pontos
4.º classificado	10 pontos
5.º classificado	8 pontos
6.º classificado	6 pontos
7.º classificado	4 pontos
8.º classificado	3 pontos
9.º classificado	2 pontos
10.º classificado	1 ponto

Em caso de empate de pontos no acumulado final do circuito, o critério de desempate será o maior número de torneios jogados no circuito. Em caso de novo empate, será o maior número de pontos acumulados em todos os torneios e, em caso de novo empate, será feito desempate por match entre os jogadores, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, com a cor inicial decidida por sorteio. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

Prémios Acumulados do Circuito

Classificação	Prémio
1.º classificado acumulado	200,00€
2.º classificado acumulado	100,00€
3.º classificado acumulado	50,00€
4.º classificado acumulado	30,00€
5.º classificado acumulado	20,00€
6.º classificado acumulado	20,00€
7.º classificado acumulado	20,00€

Homologação

Será requerida a homologação do torneio para efeitos de Elo FIDE Rapid. Os emparelhamentos, resultados e classificações estarão disponíveis em <https://s3.chess-results.com/tnr1369104.aspx?lan=10>.



Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo: se um dispositivo eletrónico emitir qualquer sinal, será atribuída derrota ao detentor do mesmo. Caso o adversário não possa chegar ao xeque-mate através de uma série de lances legais, o resultado final será de meio ponto para o adversário e zero para o infrator;
- Ao terminarem a sua partida, os jogadores deverão abandonar a área de jogo;
- A direção da prova e equipa de arbitragem serão nomeadas pela AXM;
- Os casos omissos serão determinados pela direção de prova, não havendo recurso das suas decisões.

Contactos

Mais informações podem ser obtidas ao contactar por email maiachessfestival@axm.pt, consultando www.axm.pt ou contactando por WhatsApp:

Contacto	WhatsApp
Duarte Duarte	+351 966 000 194
António Cardoso	+351 915 232 250
João Dionísio	+351 914 664 753