



Festival Internacional de Xadrez da Maia

2026

Regulamento

20 a 29 de agosto de 2026 | Maia, Portugal

Organização: Academia de Xadrez da Maia



Conteúdo

Introdução	3
1 Maia Chess Open	5
2 Douro Blitz Cruise	12
3 Queens Maia Blitz	16
4 Maia Rapid Cup	21



Introdução

20 a 29 de agosto de 2026 | Maia, Portugal

Dez dias dedicados ao Xadrez na cidade da Maia, reunindo jogadores de todo o mundo num programa que combina competição de alto nível, eventos temáticos e convívio. Do Maia Chess Open ao Douro Blitz Cruise, passando pelo Queens Maia Blitz e as Masterclasses, o Festival oferece algo para todos os amantes do Xadrez.

Eventos

O Festival é organizado pela Academia de Xadrez da Maia, com o apoio da Câmara Municipal da Maia, e é constituído pelos seguintes eventos:

- Douro Blitz Cruise (20 de agosto);
- **Maia Chess Open - Masters**, torneio com 9 rondas que pretende facilitar oportunidades de normas de Mestre de Xadrez (21 a 29 de agosto);
- **Maia Chess Open - U2000**, torneio com 9 rondas (21 a 29 de agosto);
- Queens Maia Blitz (23 de agosto);
- Masterclasses (24, 26, 27 e 28 de agosto);
- Streamers Maia Blitz (25 de agosto);
- Maia Rapid Cup (25 de agosto);
- Night Chess Party (25 de agosto);
- Congresso de Xadrez (a designar).

Todas as partidas são jogadas ao abrigo das regras da FIDE. O regulamento, estrutura ou formato podem sofrer alterações com base nas circunstâncias e número de jogadores. Não estão planeadas alterações significativas a partir de 1 de agosto de 2026.

Wild Card – Acesso a Todos os Torneios do Festival

Inscrição única que dá acesso a todos os torneios do Festival, incluindo o Maia Chess Open, Douro Blitz Cruise, Queens Maia Blitz e Maia Rapid Cup.

Até 15 de abril de 2026	Até 31 de julho de 2026	Até 18 de agosto de 2026
100,00€	120,00€	130,00€



Calendário

Evento	Data
Douro Blitz Cruise	20 de agosto
Maia Chess Open - Masters	21 a 29 de agosto
Maia Chess Open - U2000	21 a 29 de agosto
Queens Maia Blitz	23 de agosto
Masterclasses	24 a 28 de agosto
Summer Chess Camp	24 a 28 de agosto
Streamers Maia Blitz	25 de agosto
Maia Rapid Cup	25 de agosto
Night Chess Party	25 de agosto
VIII Congresso – “Xadrez na Escola”	A designar

Contactos

Mais informações podem ser obtidas ao contactar por email maiachessfestival@axm.pt, consultando www.axm.pt ou contactando por WhatsApp:

Contacto	WhatsApp
Duarte Duarte	+351 966 000 194
António Cardoso	+351 915 232 250
João Dionísio	+351 914 664 753

Maia Chess Open

Masters / U2000

21 a 29 de agosto de 2026 | TECMAIA



Local

Morada TECMAIA Parque: R. Eng. Frederico Ulrich 2650, 4470-605 Maia
GPS 41.259249, -8.642422
Metro Linha C (paragem Mandim)
Mapa <https://maps.app.goo.gl/YKNXiJ2681BzBWUx8>



Horário

Data e Hora	Evento
21 de agosto 16:00	Receção, Acreditação e Cerimónia de Abertura
21 de agosto 19:00	1. ^a Ronda
22 de agosto 16:00	2. ^a Ronda
23 de agosto 16:00	3. ^a Ronda
24 de agosto 16:00	4. ^a Ronda
25 de agosto 10:00	5. ^a Ronda
26 de agosto 16:00	6. ^a Ronda
27 de agosto 16:00	7. ^a Ronda
28 de agosto 16:00	8. ^a Ronda
29 de agosto 10:00	9. ^a Ronda
29 de agosto 16:00	Cerimónia de Entrega de Prémios

Participantes

- **Maia Chess Open - Masters:** Requisito de Elo FIDE igual ou superior a 2000, determinado pelo Elo FIDE Standard na lista de agosto de 2026.
- **Maia Chess Open - U2000:** Requisito de Elo FIDE inferior a 2000, determinado pelo Elo FIDE Standard na lista de agosto de 2026.

Reserva-se à organização o direito de admissão nos torneios.

Inscrições

Inscrições no Maia Chess Open - Masters (Elo igual ou superior a 2000)

Até 15 de abril (inclusive)	Até 31 de julho (inclusive)	Até 18 de agosto (inclusive)
60,00€	70,00€	80,00€

Jogadores com títulos de GM, IM, WGM e WIM estão isentos da taxa de inscrição.

A organização pode abrir exceções para jogadores com Elo inferior a 2000 participarem no torneio Maia Chess Open - Masters. Para isto, deverão pagar uma taxa acrescida ao valor da inscrição, sendo mesmo assim necessária a aprovação da direção de prova:

- 150€ para jogadores entre 1800 e 1899 de Elo;
- 100€ para jogadores entre 1900 e 1999 de Elo;



Inscrições Maia Chess Open - U2000

Até 15 de abril (inclusive)	Até 31 de julho (inclusive)	Até 18 de agosto (inclusive)
60,00€	70,00€	80,00€

A inscrição deve ser efetuada através do preenchimento do formulário no website do torneio <https://axm.pt/registrations/>. Informações através do email maiachessfestival@axm.pt. A inscrição apenas é válida após o pagamento da taxa de inscrição à Academia de Xadrez da Maia pelo IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0 ou por transferência Wise para o IBAN BE05 9676 0506 7875.



O comprovativo de pagamento deve ser submetido no site, na área dedicada para o efeito. A data do pagamento determina o prazo e, consequentemente, o valor da inscrição.

Sistema de Jogo

Sistema suíço de 9 rondas. A Direção pode optar por empareiramentos acelerados nas primeiras 2 ou 3 rondas, aplicando o método de empareiramento acelerado (de acordo com o artigo C.04.7.1, em vigor a partir de 1 de fevereiro de 2026), dependendo do número de participantes. Cada jogador terá 90 minutos para os primeiros 40 lances, com adição de 30 minutos após o lance 40 e incremento de 30 segundos por lance desde o primeiro lance. O tempo máximo de tolerância para cada partida é de 30 minutos, contado a partir do momento em que o árbitro assinala o início da ronda. Não são permitidos acordos de empate antes do lance 30 de pretas ser completado sem a aprovação do árbitro principal ou do árbitro adjunto.

Acreditação

A acreditação realizar-se-á no dia 21 de agosto, entre as 16:00 e as 18:30, antes do início da primeira ronda. A acreditação consiste na verificação de identidade e confirmação de inscrição. Apenas os jogadores acreditados serão empareirados.



Homologação

Será requerida a homologação do torneio para efeitos de Elo FIDE Standard. O torneio estará inserido no Portugal Chess Tour 2025/2026 e possibilitará a conquista de normas de GM e IM. Os empareiramentos, resultados e classificações estarão disponíveis em:

- **Masters:** <https://s1.chess-results.com/tnr1369101.aspx?lan=10>
- **U2000:** <https://s1.chess-results.com/tnr1369101.aspx?lan=10>

Apelo

É possível apelar das decisões da equipa de arbitragem, de acordo com as regras da FIDE. Para apelar de uma decisão, o jogador deve pagar 50,00€ e apresentar o protesto por escrito ao comité de apelo até meia hora após o final da partida. O valor será reembolsado se a decisão for favorável ao queixoso. O comité de apelo será nomeado oportunamente.

Faltas de Comparência

Jogadores que não compareçam na primeira ronda serão eliminados do torneio, exceto em situações excecionais aceites pela direção de prova. Jogadores que faltem a uma ronda sem justificação também serão eliminados da prova.

Byes

Até à 4.^a ronda (inclusive), cada jogador pode pedir três byes de 0.5 pontos cada. Nas restantes rondas são permitidos byes, mas com 0 pontos. Os pedidos podem ser feitos por email para maiachessfestival@axm.pt até ao final da ronda anterior, ou junto da equipa de arbitragem. Não serão considerados pedidos de bye por parte de jogadores que ainda não tenham pago a taxa de inscrição. Jogadores convidados pela organização não estão abrangidos por estas disposições.



Prémios

Maia Chess Open - Masters (Elo igual ou superior a 2000)

Classificação	Prémio
1.º Classificado Geral	2.000€
2.º Classificado Geral	1.000€
3.º Classificado Geral	600€
4.º Classificado Geral	400€
5.º Classificado Geral	300€
6.º Classificado Geral	150€
7.º Classificado Geral	100€
8.º Classificado Geral	100€
9.º Classificado Geral	100€
10.º Classificado Geral	100€
1.ª Classificada Feminina	100€
1.º Classificado Veterano +50	100€
1.º Classificado Veterano +65	100€

Maia Chess Open - U2000

Classificação	Prémio
1.º Classificado Geral	1.000€
2.º Classificado Geral	500€
3.º Classificado Geral	400€
4.º Classificado Geral	300€
5.º Classificado Geral	200€
6.º Classificado Geral	150€
7.º Classificado Geral	100€
8.º Classificado Geral	100€
9.º Classificado Geral	100€
10.º Classificado Geral	100€
1.ª Classificada Feminina	100€
1.º Classificado Veterano +50	100€
1.º Classificado Veterano +65	100€

Os 3 primeiros classificados gerais do torneio Masters e do torneio U2000, bem como os primeiros classificados das categorias U08, U10, U12, U14 e U16 no torneio U2000, receberão taças. A ausência na cerimónia de entrega de prémios levará à perda do prémio. Prémios monetários não são acumuláveis, ficando o premiado com o prémio de maior valor.



Critérios de Desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

Masters

1. Média de Elo dos adversários Cut-1;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Confronto direto;
5. Maior número de vitórias;
6. Maior número de partidas.

U2000

1. Confronto direto;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Sonneborn-Berger;
5. Maior número de partidas;
6. Maior número de vitórias.

Todos os desempates são calculados com base na secção C.07 do FIDE Handbook.

Em caso de empate entre dois jogadores pelo primeiro lugar, a direção de prova pode convocar um match entre os jogadores. Serão jogadas duas partidas em ritmo de 10 minutos para completar a partida, com 5 segundos de incremento por lance, escolhendo o jogador com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após estas duas partidas, o resultado continuar empatado, serão jogadas duas partidas adicionais em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance. Se o empate persistir, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.



Desistências

Desistências até 1 de agosto serão devolvidas a totalidade do valor de inscrição e, entre esta data e 19 de agosto, apenas será devolvido 50 por cento do valor. A partir de 20 de agosto, não haverá direito a reembolso. Em ambos os casos, as comissões bancárias ou de processamento de pagamento serão deduzidas do valor do reembolso.

Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE;
- O uso da credencial é obrigatório para todos os jogadores na área de jogo;
- Qualquer comunicação entre jogadores e o público, sem permissão e supervisão da equipa de arbitragem, é proibida;
- A posse de dispositivos eletrónicos na sala de jogo é estritamente proibida. Haverá, na entrada, uma receção onde os dispositivos eletrónicos devem ser deixados e mantidos durante a totalidade de cada partida. O não cumprimento desta disposição resultará na perda da partida para o infrator;
- Os jogadores devem apresentar-se na sala de jogo em vestuário adequado para o evento e manter um comportamento correto e desportivo durante a competição;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- A organização tem os direitos de:
 - admissão no torneio;
 - correções do Regulamento até ao dia da prova;
 - exclusão de um jogador do torneio que a equipa de arbitragem considere justificado devido a batota ou violação das regras;
- A direção da prova e equipa de arbitragem serão nomeadas pela AXM;
- Os casos omissos serão determinados pela direção de prova, não havendo recurso das suas decisões.



Douro Blitz Cruise

20 de agosto de 2026 | Cais de Gaia



Um torneio de Rápidas único, disputado a bordo de um barco rabelo da Rota do Douro pelo Rio Douro, com vistas deslumbrantes sobre a Ribeira do Porto e Vila Nova de Gaia. Uma experiência que combina a competição de Xadrez com o charme do património mundial da UNESCO.

Local

Morada Av. de Diogo Leite 135, 4400 Vila Nova de Gaia

Mapa <https://maps.app.goo.gl/TNHF8AuJPS1hVyuJ8>

Participantes

O torneio é aberto a todos os jogadores, independentemente da faixa etária, mediante respetiva inscrição através do formulário no website do torneio <https://axm.pt/>



registrations/. Informações através do email maiachessfestival@axm.pt. A prova é limitada a 60 jogadores e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até uma hora antes do início do torneio (15:00 horas).

Inscrições

Inscrição de Jogadores

	Jogadores do		
	Geral	Maia Chess Open	Grupos >5
Até 30 de julho de 2026	60,00€	50,00€	50,00€
Até 20 de agosto de 2026	70,00€	60,00€	60,00€

Inscrição de Passageiros

É possível inscrever passageiros que queiram participar na viagem sem jogar no torneio.

	Até 30 de julho de 2026	Até 20 de agosto de 2026
Preço	40,00€	50,00€

Jogadores com o título de GM estão isentos da taxa de inscrição.

A inscrição apenas é válida após o pagamento da taxa de inscrição à Academia de Xadrez da Maia pelo IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0 ou por transferência Wise para o IBAN BE05 9676 0506 7875.



O comprovativo de pagamento deve ser submetido no website do torneio em <https://axm.pt/registrations/>.

Bar aberto com bebidas está incluído na taxa de inscrição (bebidas limitadas ao stock existente).

Sistema de Jogo

O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas. Cada jogador terá disponíveis 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance.



O emparecimento será realizado a bordo, após a partida do barco, incluindo apenas os jogadores presentes.

Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo.

Horário

Hora	Evento
16:00	Embarque e Confirmação de inscrições
16:15	1. ^a Ronda
16:30	2. ^a Ronda
16:45	3. ^a Ronda
17:00	4. ^a Ronda
17:15	5. ^a Ronda
17:30	6. ^a Ronda
17:45	7. ^a Ronda

Cruzeiro das 16:00 às 18:00.

O horário de início das rondas, exceto da ronda inaugural, poderá ser ajustado para que uma ronda tenha início imediatamente após o final da última partida da ronda anterior.

Prémios

Aos três primeiros classificados do torneio será atribuída uma garrafa de vinho do Porto, na cerimónia de entrega de prémios do Festival Internacional de Xadrez da Maia, no dia 30 de agosto.

Critérios de Desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. Confronto direto;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Sonneborn-Berger;
5. Maior número de partidas;
6. Maior número de vitórias;



Todos os desempates são calculados com base na secção C.07 do FIDE Handbook.

Em caso de empate entre dois jogadores pelo primeiro lugar, a direção de prova pode convocar um match entre os jogadores, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, escolhendo o jogador com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

Homologação

Será requerida a homologação do torneio para efeito de Elo FIDE Blitz. Os emparelhamentos, resultados e classificações estarão disponíveis em <https://s3.chess-results.com/tnr1369103.aspx?lan=10>.

Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo: se um dispositivo eletrónico emitir qualquer sinal, será atribuída derrota ao detentor do mesmo. Caso o adversário não possa chegar ao xeque-mate através de uma série de lances legais, o resultado final será de meio ponto para o adversário e zero para o infrator;
- Ao terminarem a sua partida, os jogadores deverão abandonar a área de jogo;
- A direção da prova e equipa de arbitragem serão nomeadas pela AXM;
- Os casos omissos serão determinados pela direção de prova, não havendo recurso das suas decisões.

Queens Maia Blitz

23 de agosto de 2026 | Quinta dos Cónegos



Um torneio de Rápidas exclusivamente feminino, combinando a competição de xadrez com brunch num ambiente descontraído e acolhedor. Aberto a todas as jogadoras que queiram jogar, aprender e divertir-se.

Local

A Quinta dos Cónegos é um espaço singular no coração da Maia, rodeado por jardins amplos e cuidados, o cenário perfeito para uma manhã de xadrez e brunch ao ar livre.

Morada R. Souto 363, 4470-215 Maia

Mapa <https://maps.app.goo.gl/otoAGr36v5YsXcqL8>



Participantes

O torneio é aberto a todas as jogadoras, independentemente da faixa etária, mediante respetiva inscrição através do formulário no website do torneio <https://axm.pt/registrations/>. Informações através do email maiachessfestival@axm.pt. A prova é limitada a 61 jogadoras e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até uma hora antes do início do torneio (10:00 horas).

Inscrições

	Jogadoras do Maia Chess Open	Outras jogadoras
Até 30 de julho de 2026	Gratuito	Gratuito
Até 23 de agosto de 2026	Gratuito	5,00€

A inscrição apenas é válida após confirmação no website do torneio em <https://axm.pt/registrations/>. Quando aplicável, o comprovativo de pagamento deve ser submetido no website do torneio. A inscrição inclui brunch.

O pagamento, quando aplicável, deve ser feito à Academia de Xadrez da Maia pelo IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0 ou por transferência Wise para o IBAN BE05 9676 0506 7875.



Horário

Hora	Evento
10:30	Receção e Confirmação de inscrições
11:00	1. ^a Ronda
11:15	2. ^a Ronda
11:30	3. ^a Ronda
11:45	4. ^a Ronda
12:00	5. ^a Ronda
12:15	6. ^a Ronda
12:30	7. ^a Ronda
13:00	Brunch

O horário de início das rondas, exceto da ronda inaugural, poderá ser ajustado para que uma ronda tenha início imediatamente após o final da última partida da ronda anterior.

Sistema de Jogo

O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas, sendo este número ajustável em função do número de jogadoras inscritas. Cada jogadora terá disponíveis 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance.

As jogadoras serão eliminadas da prova à 1.^a falta de comparência não justificada ou cuja justificação não seja aceite pela organização. Uma vez terminada a partida, as jogadoras devem abandonar a área de jogo.

Prémios

Às três primeiras classificadas do torneio será atribuído um troféu na cerimónia de entrega de prémios do Festival Internacional de Xadrez da Maia, no dia 30 de agosto.



Critérios de Desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. Confronto direto;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Sonneborn-Berger;
5. Maior número de partidas;
6. Maior número de vitórias;

Todos os desempates são calculados com base na secção C.07 do FIDE Handbook.

Em caso de empate entre duas jogadoras pelo primeiro lugar, a direção de prova pode convocar um match entre as jogadoras, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, escolhendo a jogadora com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para a jogadora de brancas e 4 minutos para a jogadora de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

Homologação

Será requerida a homologação do torneio para efeito de Elo FIDE Blitz. Os emparelhamentos, resultados e classificações estarão disponíveis em <https://s2.chess-results.com/tnr1369671.aspx?lan=10>.

Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE;
- Todas as participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação às inscritas sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo: se um dispositivo eletrónico emitir qualquer sinal, será atribuída derrota à detentora do mesmo. Caso a adversária não possa chegar ao xeque-mate através de uma série de lances legais, o resultado final será de meio ponto para a adversária e zero para a infratora;



- Ao terminarem a sua partida, as jogadoras deverão abandonar a área de jogo;
- A direção da prova e equipa de arbitragem serão nomeadas pela AXM;
- Os casos omissos serão determinados pela direção de prova, não havendo recurso das suas decisões.

Maia Rapid Cup

25 de agosto de 2026 | TECMAIA



A Maia Rapid Cup 2026 é o último torneio do circuito, determinando a classificação final do acumulado para a atribuição dos vencedores.

Local

O TECMAIA é um moderno parque tecnológico rodeado de amplos espaços verdes, com excelentes acessos e servido pela Linha C do Metro do Porto.

Morada R. Eng. Frederico Ulrich 2650, 4470-605 Maia
GPS 41.259249, -8.642422
Metro Linha C (paragem Mandim)
Mapa <https://maps.app.goo.gl/YKNXiJ2681BzBWUx8>

Inscrições

O torneio é aberto a todos os jogadores, independentemente da faixa etária, mediante respetiva inscrição através do formulário no website do torneio <https://axm.pt/>



registrations/. Informações através do email maiachessfestival@axm.pt. A prova é limitada a 150 jogadores e as inscrições podem ser realizadas, impreterivelmente, até às 15:30 horas do dia do torneio.

	Jogadores do	
	Maia Chess Open	Outros jogadores
Até 30 de julho de 2026	10,00€	20,00€
Até 25 de agosto de 2026	20,00€	30,00€

Os jogadores que tenham participado em pelo menos 5 torneios do Circuito Maia Rapid Cup 2026 estão isentos do pagamento da taxa de inscrição. Jogadores com os títulos de GM, WGM, IM, WIM, FM e WFM estão igualmente isentos.

A inscrição apenas é válida após o pagamento da taxa de inscrição à Academia de Xadrez da Maia pelo IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, por transferência Wise para o IBAN BE05 9676 0506 7875 ou no local, no dia do torneio.



O comprovativo de pagamento deve ser submetido no website do torneio em <https://axm.pt/registrations/>.

Horário

Hora	Evento
14:30	Receção e Confirmação de inscrições
16:00	1. ^a Ronda
16:40	2. ^a Ronda
17:20	3. ^a Ronda
18:00	4. ^a Ronda
18:40	5. ^a Ronda
19:20	6. ^a Ronda
20:00	7. ^a Ronda

O horário de início das rondas, exceto da ronda inaugural, poderá ser ajustado para que uma ronda tenha início imediatamente após o final da última partida da ronda anterior.



Sistema de Jogo

O torneio será disputado em sistema suíço com 7 rondas, sendo este número ajustável em função do número de jogadores inscritos. Cada jogador terá disponíveis 10 minutos para completar a partida, com 5 segundos de incremento por lance.

Os jogadores serão eliminados da prova à 1.^a falta de comparência não justificada ou cuja justificação não seja aceite pela organização. Uma vez terminada a partida, os jogadores devem abandonar a área de jogo.

CrITÉrios de Desempate

Em caso de empate, a classificação final será determinada por aplicação sucessiva dos seguintes critérios:

1. Confronto direto;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Sonneborn-Berger;
5. Maior número de partidas;
6. Maior número de vitórias;

Todos os desempates são calculados com base na secção C.07 do FIDE Handbook.

Em caso de empate entre dois jogadores pelo primeiro lugar, a direção de prova pode convocar um match entre os jogadores, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, escolhendo o jogador com melhores critérios de desempate a cor inicial. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

Prémios

Aos três primeiros classificados do torneio será atribuído o seguinte prémio na cerimónia de entrega de prémios do Festival Internacional de Xadrez da Maia, no dia 30 de agosto:

Classificação	Prémio
1.º Classificado	300,00€
2.º Classificado	200,00€
3.º Classificado	100,00€



Classificação e Prémios Acumulados do Circuito

Cada um dos torneios do circuito atribuirá, aos jogadores que atingirem as primeiras dez classificações, a seguinte pontuação:

Classificação	Pontos
1.º Classificado	20 pontos
2.º Classificado	15 pontos
3.º Classificado	12 pontos
4.º Classificado	10 pontos
5.º Classificado	8 pontos
6.º Classificado	6 pontos
7.º Classificado	4 pontos
8.º Classificado	3 pontos
9.º Classificado	2 pontos
10.º Classificado	1 ponto

Em caso de empate de pontos no acumulado final do circuito, o critério de desempate será o maior número de torneios jogados no circuito. Em caso de novo empate, será o maior número de pontos acumulados em todos os torneios e, em caso de novo empate, será feito desempate por match entre os jogadores, com duas partidas em ritmo de 3 minutos para completar a partida, com 2 segundos de incremento por lance, com a cor inicial decidida por sorteio. Se, após as duas partidas, o resultado continuar empatado, uma última partida Armageddon será jogada, com 5 minutos para o jogador de brancas e 4 minutos para o jogador de pretas, com incremento de 1 segundo por lance a partir do lance 40.

Prémios Acumulados do Circuito

Classificação	Prémio
1.º Classificado Acumulado	200,00€
2.º Classificado Acumulado	100,00€
3.º Classificado Acumulado	50,00€
4.º Classificado Acumulado	30,00€
5.º Classificado Acumulado	20,00€
6.º Classificado Acumulado	20,00€
7.º Classificado Acumulado	20,00€

Homologação

Será requerida a homologação do torneio para efeitos de Elo FIDE Rapid. Os emparelhamentos, resultados e classificações estarão disponíveis em <https://s3.chess-results.com/tnr1369104.aspx?lan=10>.



Disposições Finais

- A inscrição e participação presumem a aceitação expressa das disposições contidas no presente regulamento e nos regulamentos da FIDE;
- Todos os participantes aceitam e autorizam a recolha e a divulgação de imagens, fotos e vídeos da prova para utilização nos meios de comunicação que a organização considerar adequados. Os dados pessoais recolhidos destinam-se, apenas, à organização do evento e para informação aos inscritos sobre o mesmo;
- É estritamente proibida a utilização de qualquer dispositivo eletrónico na área de jogo: se um dispositivo eletrónico emitir qualquer sinal, será atribuída derrota ao detentor do mesmo. Caso o adversário não possa chegar ao xeque-mate através de uma série de lances legais, o resultado final será de meio ponto para o adversário e zero para o infrator;
- Ao terminarem a sua partida, os jogadores deverão abandonar a área de jogo;
- A direção da prova e equipa de arbitragem serão nomeadas pela AXM;
- Os casos omissos serão determinados pela direção de prova, não havendo recurso das suas decisões.