



Maia Rapid Cup 2026

Festival Internacional de Ajedrez de Maia

25 de agosto de 2026 | TECMAIA



Organización

La Academia de Xadrez da Maia presenta, en el ámbito del Festival Internacional de Ajedrez de Maia 2026, el Maia Rapid Cup 2026, que se disputará en las mismas instalaciones que los principales eventos del Festival. Este evento será el último torneo del circuito, determinando la clasificación final del acumulado de puntos del circuito para la atribución de los ganadores.

Ubicación

El TECMAIA es un moderno parque tecnológico rodeado de amplios espacios verdes, con excelentes accesos y servido por la Línea C del Metro de Porto.



Dirección R. Eng. Frederico Ulrich 2650, 4470-605 Maia
GPS 41.259249, -8.642422
Metro Línea C del Metro de Porto (parada Mandim)
Mapa <https://maps.app.goo.gl/YKNXiJ2681BzBWUx8>

Inscripciones

El torneo es abierto a todos los jugadores, de cualquier edad, con la respectiva inscripción por el formulario en el website del torneo <https://axm.pt/registrations/>. Información por el email maiachessfestival@axm.pt. La prueba está limitada a 150 jugadores y las inscripciones pueden realizarse hasta las 15:30 horas del día del torneo.

	Jugadores del	
	Maia Chess Open	Otros jugadores
Hasta el 30 de julio de 2026	10,00€	20,00€
Hasta el 25 de agosto de 2026	20,00€	30,00€

Los jugadores que hayan participado en al menos 5 torneos del Circuito Maia Rapid Cup 2026 están exentos del pago de la cuota de inscripción. Los jugadores con los títulos de GM, WGM, IM, WIM, FM y WFM están igualmente exentos.

La inscripción solo es válida tras el pago de la cuota de inscripción a la Academia de Xadrez da Maia para el IBAN PT50 0010 0000 5839 7720 0015 0, por transferencia Wise al IBAN BE05 9676 0506 7875 o en el lugar, el día del torneo.



El comprobante de pago debe enviarse en el website del torneo en <https://axm.pt/registrations/>.



Horario

Hora	Evento
14:30	Recepción y Confirmación de inscripciones
16:00	1.ª Ronda
16:40	2.ª Ronda
17:20	3.ª Ronda
18:00	4.ª Ronda
18:40	5.ª Ronda
19:20	6.ª Ronda
20:00	7.ª Ronda

La hora de inicio de las rondas, excepto la ronda inaugural, podrá ser ajustada para que una ronda tenga inicio inmediatamente después del final de la última partida de la ronda anterior.

Sistema de Juego

El torneo se disputará en sistema suizo con 7 rondas, siendo este número ajustable en función del número de jugadores inscritos. Cada jugador dispondrá de 10 minutos para completar la partida, con 5 segundos de incremento por movimiento.

Los jugadores serán eliminados de la prueba a la 1.ª incomparecencia no justificada o con una justificación que la organización no acepte. Una vez terminada la partida, los jugadores deben abandonar el área de juego.

Criterios de Desempate

En caso de empate, la clasificación final será determinada por aplicación sucesiva de los siguientes criterios:

1. Enfrentamiento directo;
2. Buchholz Cut-1;
3. Buchholz;
4. Sonneborn-Berger;
5. Mayor número de partidas;
6. Mayor número de victorias;

Todos los desempates se calculan según lo descrito en la sección C.07 del FIDE Handbook.



En caso de empate entre dos jugadores por el primer lugar, la dirección de prueba puede convocar un match entre los jugadores, con dos partidas en ritmo de 3 minutos para completar la partida, con 2 segundos de incremento por movimiento, eligiendo el jugador con mejores criterios de desempate el color inicial. Si, tras las dos partidas, el resultado continúa empatado, una última partida Armageddon será jugada, con 5 minutos para el jugador de blancas y 4 minutos para el jugador de negras, con incremento de 1 segundo por movimiento a partir del movimiento 40.

Premios

A los tres primeros clasificados del torneo se les atribuirá el siguiente premio, en la ceremonia de entrega de premios del Festival Internacional de Ajedrez de Maia, el día 30 de agosto:

Clasificación	Premio
1.º Clasificado	300,00€
2.º Clasificado	200,00€
3.º Clasificado	100,00€

Clasificación y Premios del Acumulado del Circuito

Cada uno de los torneos del circuito atribuirá, a los jugadores que alcancen las primeras diez clasificaciones, la siguiente puntuación:

Clasificación	Puntos
1.º clasificado	20 puntos
2.º clasificado	15 puntos
3.º clasificado	12 puntos
4.º clasificado	10 puntos
5.º clasificado	8 puntos
6.º clasificado	6 puntos
7.º clasificado	4 puntos
8.º clasificado	3 puntos
9.º clasificado	2 puntos
10.º clasificado	1 punto

En caso de empate de puntos en el acumulado final del circuito, el criterio de desempate será el mayor número de torneos jugados en el circuito. En caso de nuevo empate, será el mayor número de puntos acumulados en todos los torneos y, en caso de nuevo empate, se realizará un match entre los jugadores, con dos partidas en ritmo de 3 minutos para completar la partida, con 2 segundos de incremento por movimiento, con el color inicial decidido por sorteo. Si, tras las dos partidas, el resultado continúa empatado, una última partida Armageddon será jugada, con 5 minutos para el jugador de blancas y 4 minutos



para el jugador de negras, con incremento de 1 segundo por movimiento a partir del movimiento 40.

Premios del Acumulado del Circuito

Clasificación	Premio
1.º clasificado acumulado	200,00€
2.º clasificado acumulado	100,00€
3.º clasificado acumulado	50,00€
4.º clasificado acumulado	30,00€
5.º clasificado acumulado	20,00€
6.º clasificado acumulado	20,00€
7.º clasificado acumulado	20,00€

Homologación

Se solicitará la homologación del torneo para efectos de Elo FIDE Rapid. Los pares, resultados y clasificaciones estarán disponibles en <https://s3.chess-results.com/tnr1369104.aspx?lan=2>.

Disposiciones Finales

- La inscripción y participación presumen la aceptación expresa de las disposiciones contenidas en el presente reglamento y en los reglamentos de la FIDE;
- Todos los participantes aceptan y autorizan la captación y la divulgación de imágenes, fotos y vídeos de la prueba para su utilización en los medios de comunicación que la organización considerar adecuados. Los datos personales recogidos se destinan únicamente a la organización del evento y para información a los inscritos sobre el mismo;
- Está estrictamente prohibida la utilización de cualquier dispositivo electrónico en el área de juego: si un dispositivo electrónico emite cualquier señal, se atribuirá derrota al poseedor del mismo. Si el adversario no puede llegar al jaque mate por medio de una serie de jugadas legales, el resultado será de medio punto para el adversario y cero para el infractor;
- Al terminar su partida, los jugadores deberán abandonar el área de juego;
- La dirección de prueba y el equipo de arbitraje serán nombrados por la AXM;
- Los casos omisos serán determinados por la dirección de prueba, sin recurso a sus decisiones.



Contactos

Para más información, contactar por email maiachessfestival@axm.pt, visitar www.axm.pt o contactar por WhatsApp:

Contacto	WhatsApp
Duarte Duarte	+351 966 000 194
António Cardoso	+351 915 232 250
João Dionísio	+351 914 664 753