

BASES TÉCNICAS DEL TORNEO

1. SISTEMA SUIZO A 6 o 7 RONDAS. PARTIDAS DE 8'+5''/jugada.
2. LOS EMPAREJAMIENTOS SE REALIZARÁN INFORMÁTICAMENTE CON EL PROGRAMA SWISS MANAGER o VEGA CHESS. NO SE ADMITIRÁN RECLAMACIONES SOBRE EL EMPAREJAMIENTO SALVO ENTRADA ERRÓNEA DE DATOS.
3. PARA LA CONFECCIÓN DEL ORDEN DE FUERZA Y PREMIOS DE LOS JUGADORES SE ATENDERÁ AL ELO FADA. (EN EL CASO DE NO TENER ELO FADA, SE UTILIZARÁ SI TUVIERA SU ELO FIDE .
4. DEBEN COMPROBARSE LOS PUNTOS QUE SE VAN ACUMULANDO DURANTE CADA RONDA. EN CASO DE ERROR, EL JUGADOR DEBE RECLAMAR ANTES DEL INICIO DE LA SIGUIENTE RONDA, SI ES LA ÚLTIMA RONDA SE ATENDERÁ LA RECLAMACIÓN HASTA SOLO 5 MINUTOS DESPUES DE LA PUBLICACIÓN DE LA CLASIFICACIÓN FINAL. NO SERÁN ADMITIDAS RECLAMACIONES POSTERIORES.
5. SE PUBLICARÁ UN LISTADO DE JUGADORES. SE RECOMIENDA QUE CADA JUGADOR REVISE SUS DATOS PERSONALES, CATEGORÍA Y PROCEDENCIA. UNA VEZ COMENZADA LA ÚLTIMA RONDA NO SE ADMITIRÁN RECLAMACIONES.
6. DESEMPATES: 1º Bucholz -1, 2º Bucholz Total, 3º Sonnebonr-Berger, 4º Media elo de los oponentes.
7. LOS PREMIOS NO SERÁN ACUMULABLES Y SIEMPRE SE DEBERÁ OPTAR AL DE MAYOR CUANTÍA. PREVALECERÁN LOS PREMIOS GENERALES Y SE ENTREGAN SEGÚN TABLA DE ARRIBA HACIA ABAJO.
8. LOS PREMIOS DE MENORES (SUB) SE ENTREGARÁN A CATEGORÍA ABIERTA (si se completan todas las categorías, los premios se asignarán a categoría cerrada).
9. RESPECTO A LAS JUGADAS ILEGALES, SE PERDERÁ LA PARTIDA CON LA SEGUNDA ILEGAL COMETIDA. CUALQUIER JUGADA ILEGAL DEBERÁ COMUNICARSE AL ÁRBITRO PARA LLEVAR EL CONTROL DEL MISMO.
10. EL MÓVIL DEBERÁ ESTAR APAGADO O EN SILENCIO Y NUNCA SE PODRÁ TOCAR O UTILIZAR DURANTE LA PARTIDA. SI SUENA SE AMONESTARÁ AL JUGADOR. LA REITERACIÓN CONLLEVARÁ LA PÉRDIDA DE LA PARTIDA.
11. EL TORNEO SE REGISTRARÁ POR EL REGLAMENTO DE LA FIDE VIGENTE (CON LA ACLARACIÓN DEL PUNTO 10).
12. LA DECISIÓN DEL ÁRBITRO SERÁ INAPELABLE. SE PODRÁN ADMITIR INSCRIPCIONES TARDÍAS A DECISIÓN DEL ÁRBITRO PRINCIPAL, UNA VEZ COMENZADA LA 1ª RONDA LOS JUGADORES QUE DESEEN PARTICIPAR SE PODRÁN INCORPORAR EN LA 2ª RONDA.
13. SE OBLIGA AL JUGADOR QUE GANA LA PARTIDA DAR INMEDIATAMENTE EL RESULTATO, EN CASO DE TABLAS SE OBLIGA AL JUGADOR QUE LLEVA LAS NEGRAS A DAR EL RESULTADO. ESTÁ PROHIBIDO ANALIZAR LA PARTIDA DESPUES DE SU FINALIZACIÓN EN LA SALA DE JUEGO.
14. LOS DATOS Y FOTOS QUE SE PUBLIQUEN EN DICHO TORNEO TENDRÁN EL CONSENTIMIENTO DEL JUGADOR, PADRES O TUTOR/A. LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO IMPLICA LA ACEPTACIÓN DE LAS PRESENTES BASES.
15. EL JUGADOR QUE SE INSCRIBA EN EL TORNEO ESTÁ OBLIGADO A CUMPLIR Y RESPETAR LAS PRESENTES BASES.